Descripción del proceso de desarrollo del Software para el control de asistencia en ESCOM

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No. de Actividad** | **Actividad** | **Descripción** | **Personal Necesario** | **Maquinaria/Equipo** |
| **1** | Diseño | Modelar la funcionalidad de la aplicación en análisis de requerimientos con diagramas adecuados. (1 semana) | * 5 programadores * 2 diseñadores | * 2 mesas de dibujo * 2 sillas de dibujo * 7 equipos de cómputo * 7 no-break * 7 escritorios * 7 sillas de escritorio * 10 teléfonos celulares (smartphone) |
| **2** | Implementación | Codificar de los modelos diseñados. (3 semanas) |
| **3** | Prototipo | Ensamblar una versión alfa de la aplicación con base en los modelos codificados. (2 semanas) |
| **4** | Testeo preliminar | Realizar pruebas de funcionalidad por el equipo de trabajo sobre el prototipo de la aplicación. (1 semana) |
| **5** | Identificación de errores y/o mejoras | Localizar los problemas generados del testeo con base en el resultado de las pruebas, y modificar los diseños para incluir las mejoras encontradas para optimizar el prototipo.  (1 semana) |
| **6** | Corrección de errores e implementación de mejoras | Modificar el código tomando en cuenta los puntos identificados en el paso anterior. (1 semana) |
| **7** | Respaldo en Servidores | Realizar un respaldo de la aplicación beta para poder aplicar las pruebas a los usuarios. (3 días) | * 1 programador del personal que realizó las actividades 1 a 5. |
| **8** | Fase de pruebas al usuario | Testear una versión beta de la aplicación con base a una población mínima de 100 estudiantes de ESCOM, para tomar en cuenta su opinión. (2 semanas) | * 2 investigadores de mercado (contratados de manera eventual) |
| **9** | Identificación de errores y/o mejoras | Localizar los problemas generados del testeo con base en la retroalimentación dada por las pruebas con los usuarios, y modificar los diseños para incluir las mejoras encontradas para optimizar el prototipo. (1 semana) | * Mismo personal que realizó las actividades de 1 a 5. |
| **10** | Corrección de errores e implementación de mejoras | Modificar el código tomando en cuenta los puntos identificados en el paso anterior. (2 semanas) |
| **11** | Fase final de la aplicación | Lanzar la aplicación en su versión 1.0 al mercado.  (1 semana) | * Encargado del proyecto |

Diagrama del proceso de desarrollo del Software para el control de asistencia en ESCOM

Imagen que contiene texto

Descripción generada con confianza muy alta